NEED A MASTER ? WORKING DRAWING BIM

REVIT& NAVIS& DYNAMO

AUTODESK® Authorize Training Center

Revit 施工図作成編

A360 Collaboration for Revit



BIM DEVELOPER M&F Integrated Office , Inc



目次

1 3D) モデル作成	1
1.1	フェーズ作成	1
1.2	通芯・高さレベルを記入	2
1.3	DWG 読み込み	10
1.4	躯体記入	15
2 2D)情報追記	41
2.1	タグの挿入	41
2.2	壁芯と寸法	47
2.3	断面図作成	49
2.4	シート作成	51
3 2D)施工図作成	54
3.1	寸法・タグの挿入	54
3.2	図枠作成	56
3.3	シート用のビューを作成	57
3.4	シートにビューを挿入	59
3.5	DWG へ 書き出し	61
3.6	AutoCAD 内での調整	62
4 Au	ıtodesk Viewer	67
4.1	DWFx へ書き出し	67
4.2	アップロード	68
4.3	「edge」で操作	69
4.4	iPad(safari ブラウザ)から Autodesk Viewer	74
5 A3	360 へのア ップロード	76
5.1	Revit でのコラボレートの設定	76
5.2	A360 ヘアップロード	77





1 3D モデル作成

1.1 フェーズ作成

<u>操作説明</u>

- ① プロジェクトの「新規作成」>「建築テンプレート」を選択します。
- ② 「管理」タブ>「フェーズ」パネル>「フェーズ」を選択します。

•								.
デザイン	■ セットに追加 ■ 選択して編集		11/75	11-35			77-7	 福保存 ロード
オプション	メイン モデル	*	管理	管理	タイプ	Ka-	7- A	編集
	デザイン オプション			プロジェク	7トを管理		フェーズ	選択

(③ 作図順序(施工順序)に対応したフェーズを作成します。
 名前の欄をクリックして書き直すか、「挿入」で新規フェーズを作成し、
 名前を変更します。

 	進去	+#-1
名前	説明	24/-/01
STEP01_杭		単川に(B)
STEP02_基礎		後に(F)
STEP03_1隋床伏凶		6.007
		括合:
		前と(D)
		100 C (17)
		次と(N)



- 1.2 通芯・高さレベルを記入 設計図を参照し平面図に通芯、立面図にレベルを記入します。
- (1) 通芯作成

<u>操作説明</u>

① 「建築」タブ>「基準面」パネル>「通芯」を選択します。



② 図面上をクリックし、通芯を記入します。





③ 通芯番号をダブルクリックし、「X1」に変更します。 次に作成する通芯番号は自動的に「X2」「X3」と続くようになります。



④ Y についても同様の操作を行い、記入していきます。









(2) レベルを記入

<u>操作説明</u>

- ① 立面図 南を開きます。
- ② 設計 GL をクリックし、赤枠の波線をクリックします。



③ 赤枠のレベルをダブルクリックし、ビューの名前を「SGL」、「1FL」、「2FL」に変更します。





④ 赤枠のパラメータをダブルクリックし、レベルの高さを SGL=0mm 1FL=100mm
 2FL=3810mm に設定します。









(3) ビュー範囲設定

<u>操作説明</u>

- プロジェクトブラウザから「SGL」を選択し、
 プロパティから「範囲」>「ビュー範囲」>「編集」を開きます。
- ② オフセットの値を下図のように変更します。

ビュー範囲			×
メイン範囲			
上(T):	関連したレベル (SGL)	\sim	オフセット(O): 100000.0
断面(C):	関連したレベル (SGL)	\sim	オフセット(E): -499.0
下(B):	関連したレベル (SGL)	\sim	オフセット(F): -5000.0
ビューの奥行き			
ኮላጎル(L)።	関連したレベル (SGL)	\sim	オフセット(S): -5000.0
ビュー範囲の詳細			
<< 表示	ОК		適用(A) キャンセル

 ③ 同様に、プロジェクトブラウザから「1FL」を選択し、オフセットの値を下図のように 変更します。

上(T):	関連したレベル (1FL)	~ オフ・	Zット(O): [1	1000.0
断面(C):	関連したレベル (1FL)	- オフ	セット(E): [9	900.0
下(B):	関連したレベル (1FL)	~ オブ	セット(F): 🔤	-850.0
ューの奥行き				
レベリレ(L):	無制限	~ オブ	セット(S): -	-850.0



④ 平面図「SGL」で通芯が消えてしまうため、立面図にて通芯を伸ばしていきます。 立面図「南」にて通芯をクリックし、端点をドラッグして伸ばします。





⑤ 同様に立面図「西」でも通芯を伸ばします。





1.3 DWG 読み込み

<u>操作説明</u>

① プロジェクトブラウザから「SGL」を選択し、

「挿入」タブ>「CADを読み込む」をクリックします。



 「基礎伏図.dwg」を選択し、「現在のビューのみ」にチェックを入れ、 配置を「手動-中心」にします。

R CAD 形式を読み込み									?	×
探す場所(1):	<mark>。</mark> Revit_2017_施工図化	■成_データ				~	æ 🛤	×	Ë1−0	Ø •
MFライブラリ 02_BIM お気に入り とストリ	名前 MFファミリ 集計表 聞 1階床伏図.dwg	^		更新日時 2019/03/25 18:08 2019/03/15 17:10 2019/03/14 17:09 2019/03/14 17:09	律類 ファイル フォルダー ファイル フォルダー DWG ファイル DWG ファイル	917	7/61-			
تاب ۲×د	< ファイル名(N):	基礎伏図	ldwg			> ~]			
✓現在のビューのみ(U)	ファイルの理知(T): レイヤ. 読み込	DWG ファ・ カラー(R): /レベル(Y): み単位(S):	1ル (*.dwg) 保持 すべて 自動検出	✓ ✓ ✓ 1.000000	配置(P): 配置先(A):	〜 手動 - 中 SGL ビューで	心 方向指定(E)			>
ッール(<u>L</u>) ▼			☑わずかに軸な	を外れた線分を修正(F)		開	K(Q)	++	ッンセル(C)	





③ 「基礎伏図.dwg」を「SGL」の任意の位置に貼り付けます。

④ 図面の位置合わせをしていきます。
 図面を選択し、「修正タブ」>「修正」>「移動」を選択します。

🖻 🗟 🕼 - ରେ - ନ୍ - 🖴 - ୬ 🗛 🔞 - ବ 🗾 🗟 🔂 - ୫ 🖍 = Autodesk Revit 2017.2 - 非売品 -1-3 挿入 注釈 解析 VA 0.744 ※ K 切欠き・ 2 ⑤ □ □ □ □ P □ P □ 中 ゆ 0 □ □ 切り取り・ □ □ □ · □ E4 個 接合・ kk ≪ ● ● ○ ○ ○ □ · □ □ □ × 挿入 注釈 解析 マス&外機 コラボレート 表示 エクステ 8 🗇 🐽 🖏 💡 · 🚳 6 + B 88 8 4 1 - = ** 最前面へ 移動 最背面^ 移動 修正 4 貼り付け 1 修正 クリップボード ジオメトリ 表示 計測 順序 選択 マ プロパティ 作成 修正 | 基礎伏図.dwg □ 拘束 □ 分離 複数 プロパティ × h 平面図 ◇ □□ タイプを損集 平面図: SGL グラフィックス \$ -ビュー スケール スケールの値 1:100 2222 100 モデル表示 標準 詳細レベル RA BZ オリジナルを表示 パーツ表示 表示/グラフィックスの上書き 福集 ガニフィックフェテオブション

















⑧ 同様の手順で「1FL」に「1 階床伏図.dwg」を読み込みます。



1.4 躯体記入

(1) 基礎作成

以下のリストに基づき基礎を作成・配置します。

【基礎リスト】

タイプ名	基礎寸法1	基礎寸法2	基礎高	レベルからの高さオフセット.
F1	2100	2100	2000	-2350
F2	2500	2100	2000	-3100
F3	2100	3800	2000	-3100
F4	2100	4200	2000	-2350
F5	2100	4200	2000	-3100
F6	2900	2100	3400	-500
F7	2100	2100	2800	-1100
F8	3600	2400	2500	-600

<u>操作説明</u>

① プロジェクトブラウザから「SGL」を選択し、

プロパティからフェーズを「STEP02_基礎」に変更します。

半面図		
平面図: SGL	~ 🛱 91	プを編集
ビュー範囲	編集	
関連したレベル	SGL	
スコープ ボックス	なし	
下方クリップ	クリップなし	
識別情報		\$
ビュー テンプレート	<なし>	
ビューの名前	SGL	
従属	個別	
シートのタイトル		
シートを参照		
詳細を参照		
フェーズ		\$
フェーズフィルタ	すべて表示	
フェーズ	STEP02-基礎	



② 「挿入」タブ>「ライブラリからロード」パネル>「ファミリをロード」から、

「MF 基礎」ファミリを読み込みます。

挿入 注	釈 解析	マス&外機	コラボ	レート	表示	管理	アドイン	Fuzor	Plugin	RUTS	カル
				gbXML	をフ	TILMS,	イメージ	イメージを	775IJ	「「」	ן נוד
マークアップ	Ę.	+ 官理 :	売み込む	読み込む	ຍ	挿人		官理	8U-F	U-r	
リンク					読み	込み		K	517	50からロ-	- 1
										1	? ×
								~ (=			Ëı-(⊻) •
名前	^		種類		1			プ	/Ľ1-		
MF RC基礎梁.rfa			Autodesk	Revit 77.					/		
MF RC柱.rfa			Autodesk	Revit 77.					\langle		
MF 基礎.rfa			Autodesk	Revit 77.							
REA MF 基礎タク(K).rfa			Autodesk	Revit 77.						ř.	
MF基礎タグ(記号の	Dみ).rfa		Autodesk	Revit 77.							J
MF床タグ(K)-フカシ	なし、rfa		Autodesk	Revit 77.							
MF床タグ(記号のみ	⊁).rfa		Autodesk	Revit 77.							
mF柱タグ(K).rfa			Autodesk	Revit 77.							
MF柱タグ(記号のみ	*).rfa		Autodesk	Revit 77.							
MF壁タグ(コメント記号	号のみ).rfa		Autodesk	Revit 77.							
MF梁タグ(K).rfa			Autodesk	Revit 77.							
☆ MF梁タク-記号のみ	9.rfa		Autodesk	Revit ファ.							
ファイル名(N):	MF 基礎rfa							~			
ファイルの種類(エ)	+++++	(1). (***f= * -d-1	0								
ノアイ ノレ()/(里大貝(1)-	モリホートノアイ	170 (*rta, *.adsi	0					~			
								開((_)		キャンセ	2)1/(C)

③ 「タイプの指定」ダイアログが表示されます。F1を選択し、OKをクリックします。

7 万ミリ:		タイプ:							
MF 基礎rfa	~	タイプ	構造マテリアル	基礎高	基礎寸法2	基礎寸法1	00 RC(基礎、杭)		
			(すべて) ~	(すべて) ~	(すべて) ~	(すべて) 🗸	(すべて)	×	
		F1	00 RC(基礎、杭)	2000.0	2100.0	2100.0	00 RC		
		F3	00 KC(奎啶、饥)	2000.0	3800.0	2100.0	OU KC		
		F2	00 RC(基礎、杭)	2000.0	2100.0	2500.0	00 RC		
	1	E	F8	B 00 RC(基礎、杭) 2500.0		2400.0 3600.0	00 RC		
	-	F7	00 RC(基礎、杭)	2800.0	2100.0	2100.0	00 RC		
	~	F6	00 RC(基礎、杭)	3400.0	2100.0	2900.0	00 RC		
<	>	F .			10000				

④ 「構造」タブ>「基礎」パネル>「独立」をクリックします。

D.	0	Q ·	分•	R •	# •	A 03	. 8.	• • 🗾	ex.	;	
102	建築	構造	設備	挿2	(注	釈 解	析 マ	7&外構	コラオ	ボレート	表示
	F	一辈	世	~ 床,	<u>۲</u>	ブレース	※ システム シス シュ シー シー シス シュ シュ シュ シュ シュ シュ シュ シー シュ シー シュ シュ シュ シー シュ シュ シュ シー シー シュ シュ シュ シー シー シュ シュ シー シー シー シュ シュ シー シー シュ シュ シュ シー シー シュ シュ シー シー シュ シュ シュ シー シー シュ シュ シー シー シー シュ シュ シー シー シュ シュ シュ シュ シー シュ シー シー シュ シュ シュ	接合	山 独立	小	<i>ב</i> דפג
選択 ▼				構造			ĸ	接合 ы		基礎	!



⑤ 「プロパティ」から「タイプを編集」>「複製」から名前を変更し、サイズを指定します。

プロパティ			×
MF 基礎 F1			•
新規作成 構造基礎	~ 891	プを編	集
拘束	No. Concerning and the second s	\$	^
レベル	SGL		
ホスト	レベル: SGL		
レベルからの高さオフセット	0.0		
通芯に沿って移動			
グラフィックス		\$	
行間調整			
文字		\$	
杭番号			
構造		\$	
解析モデルを有効			
かぶり厚 - 上面	かぶり厚 1 <25 mm>		
かぶり厚 - 下面	かぶり厚 1 <25 mm>		
かぶり厚 - その他の面	かぶり厚 1 <25 mm>		
寸法		\$	
プロパティヘルプ	100	園用	

名前		23
名前(N): F2		
	ОК	キャンセル

マイプ プロパティ	8
ファミリ(F): MF 基礎	▼ □-ド(L)
タイプ(T): F2	▼ /摂製(D)
	名前変更(R)
タイプ パラメータ	
パラメータ	値 =
マテリアルと仕上げ	*
00 RC(基礎、杭)	00 RC
構造マテリアル	00 RC(基礎、杭)
寸法	*
基礎寸法1	2500.0
基礎寸法2	2100.0
基礎高	2000.0



⑥「F3」~「F8」まで同様の操作で複製していきます。
 今回は繰り返しの操作を省略するため、手順②の操作より「タイプの指定」から
 「F3」を選択し、Shift キーを押しながら「F8」をクリックし全選択して
 「F3」~「F8」のファミリを読み込みます。

77ミリ:		タイプ:								
MF 基礎rfa	~	タイプ	構造マテリアル	基礎高	基礎寸法2	基礎寸法1	00 RC(基礎、杭)	T		
			(すべて) 🗸	(すべて) 🗸	(すべて) 🗸	(すべて) 🗸	(すべて)	7		
		F1	00 RC(基礎、杭)	2000.0	2100.0	2100.0	00 RC			
		F3	00 RC(基礎、杭)	2000.0	3800.0	2100.0	00 RC			
		F2	00 RC(基礎、杭)	2000.0	2100.0	2500.0	00 RC			
				F8 00 F	00 RC(基礎、杭)	2500.0	2400.0	3600.0	00 RC	
		F7	00 RC(基礎、杭)	2800.0	2100.0	2100.0	00 RC			
	×	F6	00 RC(基礎、杭)	3400.0	2100.0	2900.0	00 RC			
S	2		00 DC/1274 1-5	3000.0	1000 0		loo ne			

⑦ 挿入した DWG を参考に基礎を配置します。一旦任意の位置に配置し、「修正」タ ブ>「修正」パネル>「位置合わせ」を使用し DWG の位置に合わせます。

ファイル	建築構	粘造 設備	挿入	注釈	解析	マス 8	外構	コラボレ	ート	表示	管理	アド
	F	R	×	尾切欠	· ㅎ	[= 🟹		_ AL	DM	DA	c þ og	-07 <mark>x</mark>
Ny HAT				👌 য্যিচ	取り -	* <u>*</u> ** %	· L		541		88 6	-[J
1811	4	照り110 ・		∂ 接合	•	14 9	+		O			×
選択 ▼	プロパティ	r クリップボ	モード	-	ジオメ	NU N			植	εĒ		

⑧ 「プロパティ」から「レベルからの高さオフセット」を変更します。

注意 建築 構造 設備 株式 株式 なん 水気 なん ホ ス		⋋・☆・ 世	A 01 ·	8.0	E & B · I	∃ ** ∓				Autodesk Rev	vit 2017.2	- 非売品 -	1-3_DWG読み	込み.rvt - 平面図:	SGL
	建築 構造	設備 挿入	注釈 解析	· マス&外	撮 コラボレート	表示 管理	דייא	Fuzor Plu	igin RUT	s カルテック	アドイン	REXU I	クステンション	修正 構造基礎	••
第三 律温室理 □ 過志に沿って移動 プロ/ディ × ● 「日 ● 「日	使正 運 「 」 「 」 「 」 「 」 』 』 』 』 』 』 』	10 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 0	切欠き ・ 切り取り ・ 接合 ・ ジオメトリ				◆ 小 口 二 二 二 二 二	♀ · ぷ ✔ · ☴ 表示			ファミリ を編集 モード	解析を パイライト表: 解析	示 新しい作業 選択 作業面	面を 鉄筋 配筋	
JUIC? × Image: Solution of the so	修正 横造基礎	通芯に沿って移動	à												
MF 至度 MF 至月 MF <t< td=""><td>プロパティ</td><td></td><td></td><td>×</td><td></td><td></td><td></td><td>11</td><td>k</td><td></td><td></td><td></td><td>7</td><td>7 7</td><td></td></t<>	プロパティ			×				11	k				7	7 7	
電差報(1) 日本語(1)	MF 基礎 F1			•					Ŷ		/	1			Г
	構造基礎(1)	~	日 917年	募集											
Голот Зан 7051201/57.4M27 Зан 7051201/57.7M27 Зан 0-07 7000 0-7 Таш -21 -21 -11 561 9-754 561	 約束 レベル ホスト レベルからの高さオフセット 通ることはって移動 グラフィックス (7間調整 文字 抗歯番 構造 解析モデルを有効 からジ厚・1・面面 からジ厚・7・面面 からジ厚・6の他の面 寸法 	SGL レベル: SGI -2350.0 ビ かぶり厚 1 <25 かぶり厚 1 <25	s mm> mm>										e oder	4	
Zabitoli Tagita tem Jasta /s Jasta x G. G. Ca. (U <n)(0)< td=""> x - Face - 2R - IL - SGL - SGL - SGL</n)(0)<>	しかの本キ	1 3350.0	-10.00	· · ·									-		
	ブロジェクト ブラウザ - 1-3_0 デロジェクト ブラウザ - 1-3_0 ローデ面図 ー デ面図 - 2FL - 1FL SGI	owG読み込み.rvf	12/H	* [F	1									
B - 3D ℓ 2 (3D) - STEP02-Zētē D - DEEE	B-天井伏図 B							+							5650

許可なく複製、転載、第三者へ開示する等の行為を禁じます。 18 M&FTECNICA



⑨ 以上の手順を繰り返し、基礎を配置します。



(2) 柱作成

以下のリストに基づき柱を作成・配置します。

タイプ名	柱X	柱Y
1C1	1000	1250
1C2	1000	1400
1C3	1100	1100
1C4	1100	1100
1C5	1100	1100
1C6	1000	1100
1C7	1000	1175
1C8	1100	1100

<u>操作説明</u>

- プロジェクトブラウザから「1FL」を選択し、
 「挿入」タブ>「ライブラリからロード」パネル>「ファミリをロード」から、
 「MF RC 柱」ファミリをすべて読み込みます。
- ② DWG データを選択し、オプションバーにて「前景」に変更します。



許可なく複製、転載、第三者へ開示する等の行為を禁じます。



「構造」タブ>「構造」パネル>「柱」をクリックします。
 基礎と同様にタイプを複製し、配置していきます。



④ オプションバーで「見上げ」、「2FL」に設定します。

D.	00	Q · G ·	<i>€</i> ••	🗎 + l ₀	A	8 - 9		6.8	- 8, 1	7		
In .	建築	構造 設備	挿入	注釈	解析	778	外橫	コラボレー	ト表示	管理	アドイン	Fuzor l
↓ 修正		脂り付け	× 1 6 5	(切欠き・ 切り取り 接合・		لي ج: مر						- 6 ↓ - ■ ●
選択 ▼	プロパテ・	ィ クリップボー	-۴	ジオ	XFU				修正			表示
修正	配置 構造	柱	記置後に回	転見	上げ:	~ 21	Ľ	✓ 2350),0		☑部團	屋の境界



⑤ 所定の場所に柱を配置します。



⑥ 「修正」タブ>「選択」パネル>「修正」をクリックします。



⑦ 配置した柱を選択し、矢印を動かしフカシ部分を追加します。



⑧ 3D モデルを表示し、柱の下の基礎を選択して「レベルからの高さのオフセット」を 確認します。

プロパティ		×	
MF 基礎 F7		•	
構造基礎 (1)	~ 66 %	タイプを編集	
拘束		* ^	
レベル	SGL		
ホスト	UNIL: SGL		
レベルからの高さオフセット	-1100.0		
週心に沿って移動			
グラフィックス		\$	
行間調整			
文字		\$	
杭番号	-		
構造		\$	
解析モデルを有効			
かぶり厚 - 上面	かぶり厚 1 <25 mm>		
かぶり厚 - 下面	かぶり厚 1 <25 mm>		
かぶり厚 - その他の面	かぶり厚 1 <25 mm>	1000000 000000000 000000	
寸法		\$	
	1 1100 0	11	
<u>JUNT1 (NV)</u>		適用	
プロジェクト ブラウザ - 1-4-1	_基礎作成.nt	×	
□ [0] ビュー (レベル順)		^	

⑨ 柱を選択して「プロパティ」から「基準レベル」を「SGL」に変更し、

プロパティ		×
MF RC柱 1C7		•
構造柱 (1)	~ 891	プを編集
拘束		* ^
柱の位置マーク	X2-Y3	
基準レベル	SGL	
基準レベルからのオフセット	-1100.0	
上部レベル	2FL	
上部レベルからのオフセット	0.0	
柱スタイル	垂直	
通芯に沿って移動		
部屋の境界		
文字		*
階別部材		
構造		\$
解析モデルを有効		
かぶり厚 - 上面	かぶり厚 1 <25 mm>	
かぶり厚 - 下面	かぶり厚 1 <25 mm>	
<u>メデリア スの他の売</u> プロパティヘルプ	A 70 = 1 205	◎用
プロジェクト ブラウザ - 1-4-1	基礎作成.nt	×

「基準レベルからのオフセット」に、⑦で確認した数値を入力します。





10 以上を繰り返し柱を配置したら、3Dビューで確認しましょう。



(3) 梁作成

以下のリストに基づき梁を作成・配置します。

タイプ名	梁幅	梁成	始端・終端レベルオフセット
B9	350	600	-50
B11	400	600	-50
FB1	400	3500	50
FB2	400	3450	0
FB3	400	2150	-350
FB4	400	2050	50
FB5	600	3650	-300
FCG1	600	3650	-300
FG1	950	4000	0
FG2	850	4000	-700
FG3	950	3550	50
FG4	1300	2300	-400
FG5	1050	3950	0
FG6	1050	4000	-700
FG11	950	4000	50 (X1 通り)
FG11	950	4000	-700 (X3 通り)
FG12	900	3200	-300
FG13	950	4000	-700
FG14	800	3550	50
FG15	1050	2750	50



操作説明

- 「挿入」タブ>「ライブラリからロード」パネル>「ファミリをロード」から、
 「MF RC 基礎梁」をすべて読み込みます。
- 「構造」タブ>「構造」パネル>「梁」をクリックします。
 「SGL」には梁符号がないため、一旦「1FL」で配置します。
- ③ 配置後、梁を選択し、「修正/構造フレーム」タブ>「作業面」パネル>「作業面を編集」 をクリックし、「レベル:SGL」に変更します。





作業面			23
現在の作業面 名前: レベル: 1FL	表示	角罕际余	
 新しい作業面を指定 名前(N) 面を選択(P) 選択された線分が 新しいホストを選其 	レベル:SGL にケッチされた作業面を使 R(H)	吏用(L)	•
	ОК	キャンセル	1



④ MF RC 基礎梁を使用する際、プロパティパレットの「ジオメトリ位置」>「Z 位置合わせ」を基準点に変更します。

フロバティ		×
MF R FG1	C基礎梁	-
新規作成 構造フレ-	-ム(<自動>) ~ {	🖥 タイプを編集
拘束		* ^
参照レベル		
ジオメトリ位置		\$
yz 位置合わせ	同一	
y 位置合わせ	基準点	
y オフセット値	0.0	
z位置合わせ	基準点	
zオフセット値	0.0	
文字		\$
下フカシ1		
梁上フカシ2		
梁上標高2		
右フカシ2		
左フカシ2		
階別部材		
構造	·······	\$
thurk, E	4000.0	
<u>プロパティ ヘルプ</u>		適用
プロジェクト ブラウザ	プロジェクト1.n/t	×

⑤ 梁の天端高さは「プロパティ」>「拘束」>「始端・終端レベルオフセット」で指定します。また、梁の天端がすべて「50」になるように「フカシ上」を入力します。

プロパティ			×
MF R FG11	C基礎梁		•
構造フレーム (その	DAL - Ci	タイプを編	集
拘束		*	
参照レベル	SGL		
始端レベル オ	-700.0		E
終端レベル オ	-700.0		
断面回転	0.00°	01	
ジオメトリ位置		\$	
yz 位置合わせ	同一		
y 位置合わせ	基準点		
y オフセット値	0.0	[)
z 位置合わせ	基準点		
z オフセット値	0.0)
文字		\$	
下フカシ1] -
プロパティヘルプ		適用	

プロパティ	×
FG MF	RC基礎梁 11
構造フレーム (*	その他 🗸 🔓 タイプを編集
かぶり厚 - そ	. かぶり厚 1 <25 🔺
寸法	*
フカシ上	750.0
フカシ下	0.0
フカシ右	0.0
フカシ左	0.0
長さ	6600.0
容積	21.179 m ³
上部の高さ	50.0
下部の高さ	-4700.0
at Dukt +D	······



⑥ 梁が飛び出してしまった場合、飛び出した部分を切断します。
「建築」タブ>「開口部」パネル>「面」をクリックし、切断したい梁が緑の線でハイライトされたところでクリックします。





⑦「描画」パネル>「長方形」を選択し切り取りたい部分を囲み、「編集モードを終了」を クリックします。









⑧ 梁の配置を終えたら 3D ビューで高さなどを確認、修正をします。



(4) 床作成

以下のリストに基づき床を配置します。

タイプ名	既定の厚さ	レベルからの高さオフセット	構造体天端	備考
FS1	250	-2200	-2200	X2とX3の間
FS1	250	-2350	-2350	X1 の左
FS1 釜場	250	-2900		
FS1 釜場周り	950	-2200		
FS2	250	-1550	-1550	Y1とY2の間
FS2	250	-1800	-1800	Y2とY3の間
FS2 釜場	950	-1800		
FS2 釜場床	250	-2500		
FS3	300	-3100	-3100	右
FS3	300	-3100		左
FS3 釜場	300	-3800		
FS3 釜場まわり	1000	-3100		
土間	150	-2350	-2350	X1 左
土間	150	-1900	-1900	X2 左
土間	150	-2200	-2200	X3 左



ここでは床の作成手順を省くため、完成ファイルからタイプを読み込みます。 床はシステムファミリであるため、「プロジェクト標準を転送」します。



<u>操作説明</u>

① 「ファイルを開く」から「2-4_シート作成」を開きます。

探す場所(1):	Revit_2017_施工図作	或データ				~	🗢 🖏	×	Ľı−(V)	i.
> ^	名前	^			種類	^	プレビュー			
	■1-2-2_レベルを記入.n	t			Autodesk Revit プ		1		_	
	範囲設定	rvt			Autodesk Revit プ		4		_	
-	🔜 1-3_DWG読み込み.rv	t			Autodesk Revit プ					
					Autodesk Revit プ		्म			
MFライブラリ					Autodesk Revit プ			1 1 1		
	1-4-3_壁作成.rvt				Autodesk Revit プ					
	1-4-4_柱作成.rvt				Autodesk Revit プ					
0.0 004	🔜 1-4-5_梁作成.rvt				Autodesk Revit ブ					
0570100	1-4-6_1階床.rvt				Autodesk Revit プ					
					Autodesk Revit プ					
- AT					Autodesk Revit プ					
お気に入り					Autodesk Revit プ					
×.					Autodesk Revit プ					
	c				>	~				
EXM	ファイル名(N):	2-4_シート作成rvt						~		
L	ファイルの種類(T):	全サポートファイル(*r	vt, *rfa, *.adsl	k, *rte)				~		

 面面上部のメニューから「ウィンドウを切り替え」をクリックし、 床を作成したいファイルに戻ります。

D.	00	Q .	分•元	~ *	@1 + 😫	Α	🛛 • 🕈 🏗	R. C.	
1 m	建築	構造	設備	挿入	注釈	解析	マス& 外構	コラボレート	表示

③ 「管理」タブ>「設定」パネル>「プロジェクト標準を転送」をクリックします。

D.	00	0·5·	· 6> •	😫 + 10	A	- 0			Ŧ
In .	建築	構造 設備	计 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	(注釈	解析	778外	購 コラオ	シート 表示	管理 アドイン
6	\bigcirc	æ							
修正	マテリアル	オブジェクト スタイル	スナップ	プロジェクト 情報	プロジェクト パラメータ	共有 パラメータ	グローバル パラメータ	プロジェクト標準を 転送	未使用の項目を プ 削除
選択 •								設定	

許可なく複製、転載、第三者へ開示する等の行為を禁じます。 31 M&FTECNICA コピー元が「2-4_シート作成」であることを確認し、全てのチェックを解除、「プロジェ クトパラメータ」、「床タイプ」にチェックを入れ、OK をクリックします。

コピーする項目を選択		X
コピー元: 2-4_シート作成rvt	•	
フレキシブル配管タイプ	 すべ 	てチェック(A)
▼ プロジェクト パラメータ	fr	ック解除(N)
 フロシェクト間半版 マテリアル 		
 メッシュ筋タイプ メッシュ筋用ワイヤ タイプ 		
 レベル タイプ 上部手すりのタイプ 		
■ 値総」ガリュー・ジェッガ カイゴ		
同島根なイゴ		
☑床タイプ	E	
三月前のイブ		
間定点情報設定		
 文字タイプ 断面図タイプ 	-	
	4	
	ОК(О)	キャンセル(C)

② プロジェクトブラウザから「SGL」を選択し、

「建築」タブ>「構築」パネル「床」>「床:意匠」を選択します。

	ຈ • 🖈 • 😫 • 😰 ,	A @ . 9	> 📰 🗟 🔂 -						Autodes
建築構造	設備 挿入 注釈)	解析 マス 8	x 外機 コラボレート	表示 管理	アドイン	Fuzo	r Plugin	RUTS	カルテッ
↓ 修正 登 ・ ドア	 記録 <li< th=""><th></th><th>ア 天井 床 ・ システム</th><th>カーテン マリオン グリッド</th><th>手すり</th><th>20-7</th><th>間段</th><th>之本 文字</th><th>し Eデル 線分</th></li<>		ア 天井 床 ・ システム	カーテン マリオン グリッド	手すり	20-7	間段	之本 文字	し Eデル 線分
選択▼		構築	床: 意匠			階段			モデル
プロパティ		×	床: 橫這						
平面図		-	床(面)			0			
平面図: SGL	~ EB 913	「を編集	🕢 床: スラフ	「ハンチ		795(88		
グラフィックス		* ^							
ビュー スケール	1:50								
スケールの値 1:	50								
モデル表示	標準								
詳細レベル	簡略								R. safe R
パーツ表示	オリジナルを表示							1 AL	in it.
表示/グラフィックスの上書き	編集								_
グラフィックス表示オプション	編集								
向き	プロジェクトの北			6					
壁結合部表示	すべての壁を包絡			()	(m)-				
専門分野	建築			1	20		5		
隐線表示	専門分野別				õ				
カラースキームの場所	背景				1				
カラースキーハ	< <tr></tr>	-			-				



③「タイプセレクタ」に床が読み込まれたことを確認し、配置します。

プロパティ	×
床 FS1 釜場周り	-
	Q
FS1 釜場周り	^
FS2	
FS2 釜場周り	
FS3	
FS3 釜場	
FS3 釜場まわり	
——— RC(砕石)	
RC基礎梁(捨コン)	
RC基礎梁(砕石)	
S 1	
S2	~

④「修正」タブ>「描画」パネル>「線分」を選択し、床の境界線を作成したら、
 「モード」パネル>「編集モードを終了」をクリックして編集モードを終了して床を配置します。




⑤ 「プロパティパレット」の「レベルからの高さオフセット」、「構造体天端」を変更しま す。タグを配置する際、「構造体天端」に入力した値が反映されます。

プロパティ				×
床 FS1				
床 (1)		~ 8	タイプを編	集
拘束			\$	~
レベル	SGL	2		
レベルからの高さオフセット	-2200.0			
部屋の境界				
マスに関係				
文字			\$	
コンクリート天端				
スラブ厚	250			
構造体天端	-2200			
スラブ記号	FS1			
上端フカシ				
階別部材				
下端レベル				
構造			\$	
構造				
キアキニナニリ ちちちち プロパティヘルプ	1,1		適用	1



釜場・などのスラブに段差が生じる箇所は周りに新しい床を作成します。 釜場周りの幅について今回は任意の数値に設定します。



<u>操作説明</u>

① 釜場の周りに床を作成し、厚みを1000mmに設定する。

アセ	ンブリ	を編集						×
ころがすり	7ァミリ・ タイプ: マイプ: 変統: ない シイパ	:)合計: R): 판: 전	床 FS3 釜場まわり 300.0 (既定値) 0.0000 (m ^a K)/W 0.00 kJ/K					
	_	- +85.6%	7=1171	m +	(1) (1) (1)	*****		
		(代記)	マテリアル 納まりとり とにちるしく	厚さ	割より	構造マナリアル	夜飲	
	+	オロシーティック化クト 1回に二、ティー1	#187871109901	1000				
	2	部法情界	幼まり上り下にあるしく	0.0				
		挿入(1)	育川5余(D)	上へ(U)		下へ(0)		





② 釜場部分の床を作成し、天端を周りの床から700mm下がった位置にします。





(5) 壁作成

階段周りの壁を作成します。

図面と同じ表記になるように、タイプ名は W20、W15 とします。

タイプ名	幅	基準レベルからのオフセット	備考
W15	150	-2350	(左部)
W15	150	-2600	(上部)
W15	150	-1550	(W20 左端)
W15	150	-2350	(梁部)
W15	150	-2350	(下部)
W20	200	-1550	

<u>操作説明</u>

① (4)と同様の手順で「2-4_シート作成」から「壁タイプ」読み込みます。

コピー元:	2-4_シート作成rvt	~	
	17	^	すべてチェック(A)
□吹き出しタク □途n潰しパタ	<u>-</u> `/		チェック解释除(N)
一塗り潰し領地	或のタイプ		
日壁の造作材	タイプ		
☑壁タイプ			
一个構の設定			
□天井タイプ			
□太陽の設定			
□り法ダイノ			
□建物タイプ影	定		
-++n+/-+	0.00	× 1	
1		2	



② プロジェクトブラウザから「SGL」を選択し、

「建築」タブ>「構築」パネル>「壁」を選択します。



③ オプションバーで「見上げ」、「1FL」、

配置基準線は任意のものに設定します。

P.	00	<u>ତ</u> - ର -	2.	• 😫 • to	A	• 🕈 🇾	G. Ci + 6		F				Autodesk	Revit 2017.	2 - 非売品	B - 1
In C	建築	構造 設備	盲 挿	入 注釈	解析 マ	ス& 外構	コラボレート	表示	管理	アドイン	Fuzor Pl	ugin R	UTS カルテック	アドイン	REXU	エクステ
◎ 修正		脂り付け	×	 説 切欠き 切り取り 浸 按合・ 	• 🕼 🗑 • 📱 🕄 • 🕌	}. <mark> </mark> -				₽ × ₽ ×	γ·∅ ∦· ⊪				000 (→ →
選択・	プロパテ	イ クリップオ	デード	ジ	オメトリ		1	修正			表示	計測	作成		描画	
修正	配置聲	見上げ:	~	1FL v	2450.0		配置基	準線: 仕	上げ面:内	部	~	連結オ	フセット: 0.0			⊭径:

④ 「プロパティ」からオフセットを変更し壁を配置します。

標準壁 W15		•
新規作成 壁	~ 🛱 १	イプを編集
拘束		* ^
配置基準線	仕上げ面:内部	
下部の拘束	SGL	
基準レベルからのオフセット	-2350.0	
柱の下部をアタッチ		
下部の延長距離	0.0	
上部の拘束	上のレベルへ: 1FL	
非接続部の高さ	2450.0	
上部レベルからのオフセット	0.0	
上部がアタッチされました		
上部の延長距離	0.0	
部屋の境界		
マスに関係		
文字		\$
階別部材	1	







(6) 1 階床作成

「1FL」に床を作成します。

タイプ名	既定の厚さ	レベルからの高さオフセット
S2	180	-50
S3	200	-50
S3	200	-430(円部)
S3+380	580	-50
S4	200	-50

<u>操作説明</u>

- 「1FL」をダブルクリックし、「プロパティ」からフェーズを 「STEP03-1 階床伏図」に設定します
- ② 作成したら、3D ビューで確認します。





2 2D 情報追記

2.1 タグの挿入

<u>操作説明</u>

① 「SGL」をダブルクリックし、

「表示」タブ>「グラフィックス」パネル>「表示/グラフィックス」をクリックします。



② 「読み込みカテゴリ」タブを選択し、図面のチェックを外し、OK をクリックします。

家示 線分 パターン ドリハの陸丸に入れ □ 超伏図.dwg 優先 し 3 (L) なし(N) 反転(I) すべてを展開(X)	表示 線分 パターン パーテーク ドロハの陸丸に入ま □ □ □ □ 逆伏図.dwg 優先 □ □ □ (L) なし(N) 反転(I) すべてを展開(X) □	-	_	投影	/サーフェス		
にし なし(N) 反転(I) すべてを展開(X)	にし なし(N) 反転(I) すべてを展開(X)	衣	示	線分	パターン	1-1-1	
(L) 反転(I) 反転(I)	(L) 友し(N) 反転(I) すべてを展開(X)	「二日への読み	43 7.7 4	(5 #			
(L) 反転(I) 反転(I)	(L) 反転(I) 反転(I)	21/ ALG	9	8×70			
(L) 反転(I) 反転(I)	(L) 反転(I) 反転(I)						
(L) 反転(I) 反転(I)	(L) 反転(I) すべてを展開(X)						
(L) 反転(I) 反転(I)	(L) 友近(N) 反転(I) すべてを展開(X)						
(L) 反転(I) 反転(I) すべてを展開(X)	(L) 反転(I) すべてを原開(X)						
(L) 友し(N) 反転(I) すべてを展開(X)	(L) 反転(I) すべてを展開(X)						
(L) 友し(N) 反転(I) すべてを展開(X)	(L) 友L(N) 反転(I) すべてを展開(X)						
(L) 友し(N) 反転(I) すべてを展開(X)	(L) 友L(N) 反転(I) すべてを展開(X)						
(L) 友L(N) 反転(I) すべてを展開(X)	(L) 友L(N) 反転(I) すべてを展開(X)						
(L) 友L(N) 反転(I) すべてを展開(X)	(L) 友し(N) 反転(I) すべてを展開(X)						
(L) 友し(N) 反転(I) すべてを展開(X)	(L) なし(N) 反転(I) すべてを展開(X)						
(L) なし(N) 反転(I) すべてを展開(X)	(L) なし(N) 反転(I) すべてを展開(X)						
(L) なL(N) 反転(I) すべてを展開(X)	(L) なし(N) 反転(I) すべてを展開(X)						
(L) なし(N) 反転(I) すべてを展開(X)	(L) なし(N) 反転(I) すべてを展開(X)						
(L) なし(N) 反転(I) すべてを展開(X)	(L) なL(N) 反転(I) すべてを展開(X)						
						_	
		(L)	なし(N)	反転(I)	すべてを展開(X)	1	
		7(L)	なし(N)	反転(I)	すべてを展開(X)	1	
されていないカテゴリは、このプロジェク	されていないカテゴリは、このプロジェク	(L)	なし(N) ヽカテゴリは、このブロジェ	反戰(1)	すべてを戻開(X)		

③ 図面を「隠線処理」にし、図面の縮尺「1:50」に変更します。



M&FTECNICA

<u>操作説明</u>

- 「MF 梁タグ(K)」「MF 床タグ(K)-フカシなし」「MF 基礎タグ(K)」「MF 柱タグ(K)」
 MF「壁タグ(コメント記号のみ)」をロードします。
- 「注釈」タブ>「すべてにタグを付ける」>「構造フレームタグ」>「MF 梁タグ(K):標準」を選択します。すべての梁にタグ配置されるので位置を調整します。

注釈なしオブジェクトに 捩します:	主釈を付けるには、少な	2561001	カテゴリとタグまた	とは記号ファミリを選
 現在のビューのすべ 現在のビューの遅初 リンク ファイルから裏 	てのオブジェクト(V) (したオブジェクトのみ(S (素を含める(L))		
カテ	J U		ロードされたタク	7
スパン方向記号	5	スパン方向:-	方向スラブ	
ビュータイトル	1	回面タイトル・	枠有:スケール	あり
マス床タグ	3	マスホタグ:標	揮	
壁 タグ	1	MF壁タグ(コメン	1記号のみ)	
学力ガ		45年点月(V)-*	thickl	
構造フレームタグ	1	MF梁夕グ(K):	標準	v.
構造委従タク	1	MF 基礎タワ(K)	
構造柱タグ	1	MF柱タク(K):	標準	
窓タグ	3	897		
ゴ屋カガ		11月々 - 帯日	E 9 mm	
□引出線(D)	引出線の長さ(E)	12.7 mm		
	タグの向き(R) 水平	~	
01/(0)	to a builded			4 -1-0/10





(2) 床タグに情報を反映させる

システムファミリの場合、プロパティパレットに情報を入力しタグに反映させる必要があります。

操作説明

① タグを配置したら、床を選択します。釜場床部分のタグは不要なので削除します。





② 「プロパティパレット」>「レベルからの高さオフセット」を確認します。

プロパティ		×
床 FS2		
床 (1)	~ 8	目 タイプを編集
拘束		* ^
レベル	SGL	
レベルからの高さオフセット	-1800.0	
部屋の境界		
マスに関係		
文字		*
コンクリート天端		
スラブ厚	250	
構造体天端	-1800	
スラブ記号	FS2	
上端フカシ		
階別部材		
下端レベル		
構造		*
構造		
*************************************	1	適用

③ 「プロパティパレット」>「タイプを編集」>「構築」>「既定の厚さ」を確認します。

プロパティ		×				1	-	
床			タイプ プロパティ					
FS2			ファミリ(F):	システム ファミリ:床				
床 (1)	◇ 日 タイプを編	ŧ	タイプ(T):	FS2				
拘束	*	~						
レベル	SGL							
レベルからの高さオフセット	-1800.0		タイプ パラメー	<i>b</i>				
部屋の境界				/(5	5×-9			
マスに関係			100.007					
文字	\$		做架					
コンクリート天端			橫這					
スラブ厚	250		既定の厚さ					250.0
構造体天端	-1800		機能					内部
スラブ記号	FS2		グラフィックス					



④ 「プロパティパレット」で、確認した数値「レベルからの高さオフセット」を「構造体天端」に、「既定の厚さ」を「スラブ厚」に、「スラブ記号」にタイプ名を入力します。

床 FS2			•
床 (1)	~	日 タイプを編集	Ę
拘束		\$	~
レベル	SGL		
レベルからの高さオフセット	-1800.0		
部屋の境界			
マスに関係			
文字		\$	
コンクリート天端			
スラブ厚	250		
構造体天端	-1800		
スラブ記号	FS2	1	
上端フカシ	1	0	
階別部材		E	
下端レベル			
構造		\$	
構造			
*************************************	10	適用	Ť



(3) 壁タグに情報を反映させる

<u>操作説明</u>

床タグと同様の操作で「プロパティパレット」の「コメント」にタイプ名を入力します。

プロパティ		
標準壁 W15		
壁(1)	~	日 タイプを編
文字		\$
階別部材		i I
構造		\$
構造		
解析モデルを有効		
構造用途	非耐力	
寸法		\$
長さ	2390.0	
面積	5.672 m ²	
容積	0.851 m ³	
識別情報		\$
イメージ		
コメント	W15	
マーク		
階別		

平面図のタグの配置を終えたらタグの位置を調整します。



M&FTECNICA

2.2 壁芯と寸法

<u>操作説明</u>

① 「プロジェクト標準を転送」で「2-4_シート作成」から「線種」を読み込みます。

	BD	A.	6.	a) *	↔ . di	1 6	2.0	1 (2)	C. 0	1 =		
K-	建築	構造	設備	挿入	注釈	解析	72&外	構 35	ボレート ま	t t t t	管理	アドイン
 ◎ ◎ ◎ ◎ ◎ ◎ ◎ ○ ○	। २ , ग्र	ルオブミスタ	ジェクト : マイル	N גלשל	プロジェクト 情報	プロジェク パラメータ	共有 パラメータ	グローバリ パラメータ	レプロジェクト フロジェクト 転送	標準を	人 未使用 肖	の項目をプロ
		- L	- † 3J	頁目を遠	訳						X	1
		38	-元:		[2-4_シー	卜作成rvt		•				
			構構	フ定 ミリラベリ マタイルフ シン レクマーン キャイフ シンタタイ マーン	1 &17 7			• (<u>すべてチ</u> チェック剤	<u>ェック(A)</u> 罕除(N)		
								OK(O)		rンセル(C	;)	

② 「注釈」タブ>「詳細」パネル>「詳細線分」で壁芯などを記入し、寸法を入れます。







2.3 断面図作成

断面図を2枚作成します。

<u>操作説明</u>

「表示」タブ>「作成」パネル>「断面」をクリックし、断面を指定します。
 切断線をかぎ型にする場合は「修正 | ビュー」>「セグメントを分割」を選択します。









許可なく複製、転載、第三者へ開示する等の行為を禁じます。



③ 平面図と同様に「タグ(記号のみ)」「寸法」を追加します。





② 「プロジェクトブラウザ」>「断面図」から作成した断面図を確認します。

2.4 シート作成

シート作成し、平面図・断面図を配置しレイアウトを決めます。

<u>操作説明</u>

① 「表示タブ」>「シート構成パネル」>「シート」をクリックし、

ロードから「MF-0355 -STEP02-基礎伏図 50」を読み込みます。

「新成シート	
図面枠を選択:	□-ド(L)
図面枠 A1 : A1	
プレースホルダ シートを選択:	
新規作成	

② 新規シート画面で、読み込んだ枠のファミリを選択し OK をクリックします。

図面枠を選択:	□-ド(L)
MF-0355-STEP02-基礎伏図50	
図面枠 A1:A1 なし	
パレースホルダ シートを選択:	
∮レースホルダ シートを選択: 新規作成	
クレースホルダ シートを選択: 新規作成	
プレースホルダ シートを選択: 新規作成	
プレースホルダ シートを選択: 新規作成	
クレースホルダ シートを選択: 新規作成	
クレースホルダ シートを選択 新規作成	
パレースホルダ シートを選択 新規作成	



 「プロジェクトブラウザ」から「SGL」、「断面図」をドラッグ&ドロップで シート内にビューを配置します。



④ 配置したビューを選択し、オプションバーの「シート上で回転」を変更することで、
 ビューを横向きに表示させることができます。

修正 ビューポート シート上で回転:	なし 〜	
プロパティ	なし	
	90°反時計回り	: 町面図 3 - 施工図テキスト.rvt
ビューポート タイトルあり線分	-	
ビューポート (1) ~ {	帰 タイプを編集	





⑤ 枠に収まるよう寸法など修正すれば完成です。



3 2D 施工図作成

3.1 寸法・タグの挿入

3Dモデル作成後、平面図に寸法とタグを挿入していきます。

<u>操作説明</u>

- 「3-0_3D モデル作成後」を開きます。
- ② 「プロジェクト転送用」を開きます。
- ③「3-0_3D モデル作成後」に戻り、「管理」タブ>「設定」タブ>「プロジェクト標準を転送」を選択します。

※モデリング時にすでにプロジェクト転送をしている場合は不要です。

ファイル	建築材	構造	設備	挿入	注釈	解析	マス	8.外構	コラオ	ポレート	表示	管理	アド
ht.	(\mathfrak{A})	8	オブジ:	ェクト	スタイル	い プロ	コジェイ	クトパラ	ラメータ	雪 プロ	コジェク	ト標準を	転送
核正	マテリア	្រព	スナッフ	プ		10 共	有パラ	メータ		17 末便	明の項目	目を 削除	
12-11	~/ ///	Ľ,	プロジ:	ェクト	情報	行グロ	3-10	レパラン	メータ	🖷 70	コジェク	トで 使う	単位
選択 ▼										設定			

④ コピー元は「プロジェクト転送用」に設定します。



⑤ 寸法を記入します。



- ⑥ 「MF タグ」フォルダからすべてのタグファミリをロードします。
- ⑦ 「注釈」タブ>「タグ」パネル>「すべてにタグを付ける」をクリックし、必要なタグを選 択して配置します。(3-1_寸法・タグ配置.rvt参照)





3.2 図枠作成

		1 [表示」タ	ブ>	「シ-	-ト構	戓」∕	パネノ	۲ >۲	シート	」を	選护	てしま	す。		
表示	管理	アドイン	Twinmotion	REXJ	RUTS	TOOLS 4	BIM	T4R: Me	tal Fram	ing 修正	١) •			-	
K	7	(C)			0	n°	5	\triangle						2010 とうしょう こうしょう とうしょう しゅうしょう しゅうしょう ひょうしん ひょう ひょうしん ひょうしん ひょうしん ひょうしん ひょう ひょうしん ひょう	🔒 図面 枠	[]] 分割線
レンタ	リング	クラウドで	レンダリング	3D	断面	吹き出し	平面	立面図	<u></u>	ビューを	凡例	集計	スコープ	👌 表示	£Å 改訂	*② ビュー 参照
		レンダリング	* ギャラリー	ビュー		*	8	*	ビュー	復製	*	•	ボックス		田 ガイド グリッド	101 ビューボート・
	プレ	ゼンテーショ	ヨン					(°F)	戎						シート構成	
		 (2) 1 	ロード」	をク	ノック	フし、「	図枠	ファ	ミリ」	を選払	7L3	ます	•			

■! 新規シート	Σ
図面枠を選択:	□~ド(L)
MF-307-凡例無し	
MF-307-凡例無し-1-100 なし	
ゴルニフナルガシュトを選択	
プレースホルダ シートを選択:	
プレースホルダ シートを選択: 「新規作成	
プレースホルダ シートを選択: 新規作成	
ブレースホルダ シートを選択:	
ブレースホルヴ シートを選択。 新規作成	
プレースホルダ シートを選択。 単行規作5成	
ブレースホルダ シートを選択: 新規作成	
プレースホルダ シートを選択 手が現作成	
ブレースホルダ シートを選択 新規作成	
ブレースホルダ シートを選択	

+77-4	54.0 -	a n		**
,	¥20		4 72 * ***	•



- 3.3 シート用のビューを作成
 - プロジェクトブラウザのビュー名の上で右クリックし、「ビューを複製」>「従属として 複製」を選択します。このモデルの場合は2つに分けないとシートに入らないため、 2回ビューを複製します。ビューの名前はわかりやすいように「従属1」部分に「シー ト用」など記入すると良いでしょう。



ビューコントロールバーの「トリミング領域を表示」をクリックし、トリミング領域を表示します。



③ シートに入るように不要な部分をカットします。



④ トリミング領域の修正ができたら、ビューコントロールバーの「トリミング領域を非表示」をクリックしトリミング領域を非表示にします。





●複製の考え方

※シート作成時は元データを修正すれば 2D 要素もすべて反映される「従属として複製」を 使用します。

※作業用であれば「修正を含めた複製」でよい

・「複製」

元ビューのモデルのみ複製され、寸法等の 2D 要素は複製されません。モデルは連動する ため、後からの追加修正分も反映されます。

「詳細を含めた複製」

元ビューのモデルと注釈記号等の 2D 要素が複製され、モデルのみ連動し 2D 要素の追加や修正分は双方向で連動しません。

・「従属として複製」

すべて元ビューと同じ状態に複製され、修正分もすべて連動します。

「従属を含めて複製」をした後に異なる設定ができるものは下記になります。

・向き(プロジェクトの北と真北等)

・識別情報プロパティ(ビューテンプレートを除く)

・範囲プロパティ(「ビュー範囲」および「関連したレベル」を除く)

・スコープボックス

・プロジェクトパラメータ

・共有パラメータ

・オブジェクトを選択し、右クリックしビューで上書きした情報









- 3.4 シートにビューを挿入
 ① シートを開き、ドラッグ&ドロップでシートに基礎伏図、のビューを挿入します。
 - ② 図枠の隙間に断面図、キープラン、集計表を配置します。





3.5 DWG へ書き出し

① ビューコントロールバーから表示スタイルを「隠線処理」に変更します。



② 「ファイル」タブ>「書き出し」>「CAD 形式」>「DWG」を選択します。



 「DWG 書き出し」ダイアログにて、「Autocad 書出設定」を選択し、書き出したいビュ ーを選び「次へ」をクリックします。

DWG 書き出し 書き出し録定を選択(L) Autocad書出版定 ・	-		8 X
書き出すビューとシートを選択 シート: 04 - 基礎伏図 (3) のブレビュー	書き出し(E): (3)	はなのビュー/シートのみ>	-
	🎦 🗈 🛋		
	含める	タイプ	名
	Z		<u>≳-h:04-</u> <u></u>
	< m 法へ00-	セットを保存して開じる(V)	、 キャンセル

④ 任意の場所に保存します。



3.6 AutoCAD 内での調整

- ① 保存した DWG データを AutoCAD で開きます。
- ② 「モデル空間」を開き、「Layout2」は削除します。



③ 「ホーム」タブ>「画層」パネル>「画層プロパティ管理」を選択します。

ホーム 挿入 注釈 パラ>	(トリック 3D ツール ビジ	ジュアライズ 表示 管	理 出力 アドイン ラスター ツール
/ 50.0.	💠 🖒 🥖 (~ - 🚍 🍾		
	😪 🛦 🐒 🎛 · 🕰 🌾		- ^{- 一} 日 画像プロパティー ⁴ ショ ジョ (1) 日
	🎦 🗔 🖃 🖳 • 🗇 🖪	· ·	
作成 👻	修正 ▼	注釈 ▼	画層▼

④ 「画層状態管理」をクリックします。

現在の画層:	0	8 8 8 8
フィルタ	"	- 状、名前
= = す /	画層状態管理(Alt	t+S)
تا و	[画層状態管理]ダ のプロパティ設定 た設定を後で復元	イアログ ボックスが表示されて、画層の現在 を名前の付いた画層状態として保存し、保存し 5できます。
	1	 Derpoints

⑤ 「読み込み」をクリックし、「躯体画層(線種設定用)」を読み込みます。

🗛 画層状態管理			×
画層状態(E)			
名前	空間 DW	140月	新規作成(N)_ 更新(U) 編集(D)_ 名前変更 前即除(D) 読み込み(M)_ 書き出し(>>_
 ○ 外部参照にある画層状 復元オプション ○ 画層状態内に見つ; ○ ビューボートの優先; 	態をリストしない(F) からない画層を非表示(T) りロパティとして適用(W)		
現在の画層状態: *未保存	€* 〔 復元(R)	開じる(C)	ヘルプ(H) ()

⑥ 画層(las)を読み込んだ際に非表示になる場合は全表示に変更します。



- ⑦ Revit の設定で記号が切れているため、通芯記号を選択し「分解」します。
- ⑧ 通芯記号・文字が「Bylayer」になっているため、記号・文字のみ選択し
 「Continuous」に変更します。



⑨ モデル画面で右クリックし、「クイック選択」を選択します。

	繰り返し(R) EXPLODE 最近の入力	,
	クリップボード	•
	遥択表示(I)	•
\Leftrightarrow	元に戻す(U) 画面移動とズーム	
\$	やり直し(R)	Ctrl+Y
Ð	画面移動(A)	
±q	ズーム (Z)	
0	SteeringWheels	
	アクション レコーダ	•
	サブオブジェクト選択フィルタ	•
V.	クイック運択 (Q) …	
	クイック計算	
Ø,	文字検索(F)	
≤	オプション(0)	

- ⑩ 「クイック選択」ダイアログでオブジェクトタイプを「マルチテキスト」、演算子を「すべ
 - て選択」に変更し、「OK」をクリックします。

🛕 クイック選択		×
適用先(Y): オブジェクト タイプ(B):	図面全体 マルチ テキスト	
プロパティ(P):	 ● ● ■ ■ 線種 尺度 印刷 丸やイル 小イペーンク マデジアル マデジアル マデジア マデジア スタイル 	E
這算子(0):	寺広境科船 すべて選択	•
適用方法: ④ 新しい選択セット 一 新しい選択セット 一 現在の選択セットに OK	に含める(D から除く(E) 道加(A) 年ャンセル	(H)

① 「修正」タブ>「オブジェクトプロパティ管理」を選択します。

l 修正	E(M) パラメトリック(P) ウ	ウインドウ(W)
==	オブジェクト プロパティ管理(P))
5	プロパティ コピー(M)	
Ð	ByLayer に変更(B)	
	オブジェクト(0)	•
	クリップ(C)	· · · ·

12 文字の定義幅を「0」に変更します。

文字	
内容	*各種*
文字スタイル	*各種*
異尺度対応	いいえ
位置合わせ	*各種*
方向	水平
文字の高さ	*各種*
回転角度	*各種*
行間隔の尺度	*各種*
行間隔の距離	*各種*
行間隔のスタイル	固定
背景マスク	*各種*
定義幅	*各種*
定義高さ	0.0000
段組み	なし
文字枠	いいえ

許可なく複製、転載、第三者へ開示する等の行為を禁じます。



③ 下図のような枠が表示されている場合は画層を「Defpoint」に変更し、印刷時非表示に設定します。



- (1) 縮尺が変わらないようにビューポートをロックします。
- 1 「アプリケーションメニュー」>「印刷」を選択します。

<u>A-</u>	1		🖺 🖶 🛧 • 🔿 • 📰 🌣 Kawan	nat
		コマンド	を検索	٩
61	B	図面をつ	ロッタやその他のデバイスに出力	
新規作成	•		印刷	
☐→ ₩<	•		山に出力	
上書き保存			パッチ印刷 マルチシートまたは回面を、プロッタ、 プリンク、ロック または 200 フェイルの	
名前を付け て保存	•		ノリンタ、Dwr または PDr ンティルに パブリッシュ	•
意动运动	•		印刷プレビュー 印刷される回面の状態を表示	
- 書き出し	,		印刷とパブリッシュに関する詳細を表示 印刷とパブリッシュの後作に関する詳細	
ודי איז איז איז איז איז איז איז איז איז אי	•		な説明を表示	
	,		ページレイアウト、印刷デバイス、用 紙サイズ、および各新規レイアウトのそ	si.
Suite 印刷(Ctri	+P)	の他の設定を管理	

16 「ページ設定」にてレイアウト DWG(00 書き出し設定-180628.dwg)を読み込みま

🗛 印刷 - モデル		
ページ設定		
名前(A):	(なし)	
プリンタ/プロッタ		
名前(M):	j얼 AutoCAD PDF (General Documentation).pc3	
プロッター	DWG To PDF - PDF ePlot - by Autodesk	

① 縦か横・A1かA3を選択します。

ページ設定を読み込み		×
ソース図面: ページ設定(P)	E¥01書考出し設定¥00 書考出し設定-180628.dwg	
名前	場所	
DWG-A1	レイアウト	
DWG-AI(RE)	レイアウト	
DWG-A3(PDF)	レイアウト	
DWG-A287(PDF)	レイアウト	

許可なく複製、転載、第三者へ開示する等の行為を禁じます。

す。



18 読み込み後、下記のように設定し「レイアウトに適用」をクリックします。

ページ練足				印織スタイルテー	7ル (ペスの当て)	(Ge)
5ft(A)	D/MG=A1	٧	1820()-	M&Fotb		~ #
わンタグロッ 名前(Mx) 気 Adobe PDFL-(デウト板pol	~	プロパティ(R)。	シェーディング 亡 シューディング(0)	ーポート オプション 表示とおり	_
70%	Adobe PDF Converter - Windows 5 255	1994) (- by Autode		出力品質(Q)	# #	
□ファイルへ 税所サイズ(2) A1	(F)	- 63	0.85%#(E):	□パックグラウン 2/線の大ざを日 2/線線性を印 2/印刷スタイル	ANDREKK) IVALEDERA ERT) を使ってEVALED	
DEHEM FRED大会の オブジェクト	o 163 ∨		¥		藤原(鉄2印刷 唐朝時線処理(い) 「オン 「ウトロ保存(V)	
NBH7091 × -10.56 × -8.14	(基本計画内能構成) 20(メート): ○目期の中心(0) 20(メート):	1 25 1 長 1 日本 1 日本	メートル v = 52)単位の0 「渡を有効(D	区語約方向 〇部 ⑧ 使 □上下数反映	して印刷(-)	A
	_					

●線種について

・一点鎖線:CENTER2

・破線:JIS_02_1.0

・二点鎖線:JIS_09_08

▲ 線種を選択	2	×
ロードされている線種		
線種	外観	
CENTER2		Center (5×)
Dontinuous		Solid line
JIS_02_1.0		
JIS_09_08		2SASEN8
<		>
OK	キャンセル	□-ド(<u>L)</u>



●線の太さを統一させる画層

- •寸法=Dim:0.13
- ·ふかし線=Fukashi〇〇〇:0.05
- ・ハッチ=Hatch〇〇〇:0.05
- ·記号=KigoOOO:0.13
- ・通芯・芯=Supan:0.15
- •文字=Text:0.13

÷.	現在の画層:0									
	6 🖬 🚭	6 6 6 6								
	71119 «	状 毛豹	▲ 表示			(印刷)		總種	線の太さ	通過性
	- * F//7/A	•			đ,		white			
	10 107	- Defpoints	9		4			Continuous		
	B. Pa-r	🛩 Dim1	•		-		8		0.13 SUX-	
		- Dim1-50			-		8	Continuous	0.13 EUX	
		✓ Fukashi-構造性				÷	130	JIS_02_1.0	0.05 EUX	
		≠ Fukashi-積違愛-1	*		_		130	JIS_02_1.0		
		🛥 Fukashi-构造设-2	•	*	_		130	JIS_02_1.0	0.05 EUX-	
		🛩 Fukachi-翌	•		1		130	JIS_02_1.0		
		 Hatch_Rc 			e e		251			
		A NGO-SATE	7	2.0			130	Continuous		
		≠ Kigo-把膀_膀_	2		_		8			
		🛥 Kigo-床	•	*	_		241	Continuous	0.13 EUX	
		≠ Kigo-柱	•	-	.		255			
		🖛 Kigo-🕱	*		.	÷	130			
		🛩 Kigo-🛱	,			÷	32	Continuous	0.13 59%	0
			•		-	÷	50	Continuous	0.09 £UX-	
		- Rc0-92	•			÷	50	Continuous		
		— Rc0-∰	1			÷	50			
			2			÷	50	JIS_02_1.0	0.05 EUX-	
			•	÷.	É	÷	50	JIS_02_1.0	0.18 5UX	
		✓ R(1-)措造委提	1	-	-	÷	255	Continuous		
		- Rc1-床	1	÷.	É	÷	255	Continuous		
		✓ Rc1-挂-1				-	white	JIS_02_1.0		
		- Rc1-St				÷.	255	Continuous		
		✓ Rc1-≅	2	-		÷.	255	Continuous		
			1		-	÷	yellow	JIS_02_1.0	0.18 SUX-	
		— Rc1-ஜ-2				÷.	white	JIS_02_1.0	0.13 EUX	0
						Ť	white	JIS_02_1.0	0.05 <u>SUX</u>	
		☞ Rc1-娶-4				•	white	JIS_02_1.0		
		🛩 Supan0				÷	10	Continuous	0.15 5.9.X	
		🛩 Supan0-1				÷	10	CENTER2	0.15 EUX-	
		🛥 Supan1	•		1	÷	50	Continuous	0.15 EUX-	
		e lexti				3	433	Continuous		
		- Text1-1				÷	white	Continuous		
		✓ Text1-2	•			÷	white	Continuous		
		Zatsu-RtTN-1				3	1 251			
		Zatsu-一般モデル-2	1			÷.	125	Continuous		
		Zatsu	•	1. 1.	100		125	JIS 02 1.0		

※Hatch_RC は色 251 に設定すします(MF.ctb にてグレーで表示設定されているため)
 ※他の線は最大で 0.18 までに変更します
 ※線の色を TrueColor にするこ事によりカラー表示されます
 ※フカシがある場合の構造体や、柱・梁・壁との連結部分等は破線にします。



4 Autodesk Viewer

Autodesk Viewer ヘアップロード及び表示する方法をご紹介します。

Autodesk Viewer では「Chrome」最新版が推奨ブラウザです。その他「Firefox」「safari」「Edge」 「IE」の最新版も対応しています。

今回 PC 版は「Edge」を使用してアップロード、及びブラウザでの動きを確認します。

なお Autodesk Viewer のデータ保存期間は 30 日間となっており、期間を過ぎると自動的にサ ーバーから削除されます。

4.1 DWFx へ書き出し

<u>操作説明</u>

- ① 「4-1_施エステップ.rvt」を開きます。
- ② 「ファイル」タブ>「書き出し」>「DWF/DWFx」を選択します。



③ 「書き出し(E)」を「インセッション ビュー/シート セット」、「一覧に表示(S)」を「モデ ル内のすべてのビューおよびシート」に設定し、書き出したいビューおよびシートに

チェックを入れ「次へ」を選択します。



④ ファイルの種類を「DWFx ファイル(*dwfx)」に設定し、任意の場所に保存します。

The managed of the state of the	•
ファイルの種類(T): DWFx ファイル (*dwfx)	•
名前(M): 手動(ファイル名を指定) ・ 「 選択したビューとシートを単一	ーの図面ファイルに結合(B)
	OK キャンセル

M&FTECNICA

4.2 アップロード

<u>操作説明</u>

- <u>https://viewer.autodesk.com/</u> にアクセスします。
 検索サイトに「Autodesk Viewer」と入力すると容易です。
- ② 「表示を開始」をクリックします。

A AUTODESK VIEWER			
Ø174.14mr		0.0.0	
		A AUTODESK: VIEWER > Modern Nouservit	
		🖬 Veen 🕃 Lyen 🔯 Properties O Sectings	Q (convert
$\mathbb{Y} \cap I$		Views = # ×	
	ブラウザでデザイン を簡単に表示および 共有		
		<u> </u>	<u>a</u> =
③ 「新」いファイ	(ルたマップデート」たクロック	保友」た「施工フテップ	プイッチャーたい

③ 「新しいファイルをアップデート」をクリックし、保存した「施エステップ.dwfx」をドラッ グ&ドロップでアップロードします。





4.3 「edge」で操作

<u>操作説明</u>

- ① アップロードした dwfx ファイルをクリックします。
- ② データがブラウザ(edge)上で表示されます。

※共有ボタンを ON にすると専用リンクが表示され、他人もアクセスできるようになります。また、機能制限を追加することも可能です。

南 印刷	◎ スクリーンショット
共有	×
このデ	ゲインをさらに 30 日間共有
▼ 共1	オプション
\checkmark	断面が有効
✓	分解が有効
\checkmark	モデル ブラウザが有効
✓	計測が有効
https	://autode.sk/2RrJYBd
	⊐Ľ-
	<u>このリンクをプレビュー</u>

※Autodesk Viewer はアカウント毎によるアクセス制限や、誰がアクセスしたかなどのログ蓄積機能はなく、単純な参照のみが可能です。

- ③ シートを切り替えて確認しましょう。
 ※シートの切り替えができず「読み込み中」で停止してしまった場合はキーボードの「F5」を押下し、ブラウザの再読み込みを実行します。
- ④ 3Dビューを開きます。




⑤ マウスの基本操作

・ホイールボタンをスクロール:拡大・縮小(ズーム)
・ホイールボタンをドラッグ:画面移動(パン)
・「Shift」+ホイールボタンをドラッグ:画面回転(オービット)

※ホイールボタンスクロールの拡大縮小が Revit と異なります。

「設定」>「ナビゲーション」>「ズーム」>「マウスズームの方向の反転」にて切り替えることが可能です。

設定			
パフォーマンス	ナビゲーション	外観	環境
オービット			
Fusion スタイルのオービ ット	Fusion スタイルのオービット ビット動をロックできるよう	 オーバーレイが有効になり、 になります。 	. オー•
ワールドの極を超えてオ ービット	ビューの回転を、モデルの北 す。	極を越えて続けられるように	:U#•
ズーム			
ピボットに向かってズー ム	無効にすると、ズーム操作は われます。	現在のカーソル位置を中心に	:して行 🔶
マウスのズーム方向を反 転	拡大ズームと縮小ズームの方	向を切り替えます。	-•

⑥ ウォークスルー

「最初のユーザー」をクリックします。重力機能が働きます。階段を上る等安全確認 を行ってみましょう。

※目線の高さは変えられません。





1 人称視点でナビゲート							
ウォークスルー				w			
	4 ¥	► <i>\$</i>	Edd A	S	D		
上下に移動			実行				
į a	E Ţ			shift	+ 方向丰	-	
最富の床に着地するにはキー	ーを放します						
テレポート	周日	国を見回す		ĕ	腹を調整		
-		ſ			-	+	
移動先をダブルクリック	Ľ:	レー上を左キー	ーでドラッグ				
						_	
	了解。			今後和記	記ない		

- ⑦ 終わったら「ホーム」をクリックし、元のビューに戻ります。
- ⑧ 「計測」をクリックするとツールバー上に計測ツールが表示されます。完了ボタンで 計測を終了します





⑨ 断面ボタンをクリックするとツールバー上に断面方を指定するボタンが表示されま す。ギズモをドラッグし断面箇所を移動してみましょう。

↓ Z 平面

() 四角形



×平面

N Y 平面

10 分解ボタンで建築モデルを分解できます。





① マークアップボタン

朱書きが可能です。Saveをクリックすると、コメントに保存され履歴を残せます。コメントに残された画像やコメントを PDF に書き出しすることも可能です。







4.4 iPad(safari ブラウザ)から Autodesk Viewer

iPad から Autodesk Viewer にアクセスし、操作する方法をご紹介します。

<u>操作説明</u>

① <u>https://viewer.autodesk.com/</u>にアクセスします。

検索サイトに「Autodesk Viewer」と入力すると容易です。

②「表示を開始」をクリックします。



- ③ Autodesk Viewer のトップ画面が表示されます。アップロードした dwfx ファイルをク リックします
- ④ データがブラウザ(safari)上で表示されます。
- ⑤ dwfx ファイルのビュー操作は PC 版ブラウザと同じです。3D シートを開きましょう。
 ※シートの切り替えができず「読み込み中」で停止してしまった場合はブラウザの「更新」をタップします。



⑥ 基本操作

・1本指ドラッグ:オービット
・2本指ドラッグ:画面移動

・ピンチ:拡大・縮小

- ⑦ ウォークスルーも可能です。
 ※表示ウィンドウが表示されていると、左親指コントロールができません。
 OFF にすると左親指コントロールが可能です。
- ⑧ 断面ボタンで、断面を作成できます。 断面の移動などのギズモ操作はしっかりタップしないと出来ない為、慣れが必要かもしれません。
- ⑨ 距離測定も可能ではありますが、同様にポイントを押さえにくいのが難点です。
 ※標準では Viewcube が表示されていないため画面操作が難しいです。
 設定>ナビゲーション>Viewcube>「Viewcube を表示」を ON にします。
- ① マークアップボタン
 朱書きが可能です。「Save」をクリックするとコメントに保存され、履歴を残すことができます。



5 A360 へのアップロード

A360 へのデータのアップロード方法を確認します。

5.1 Revit でのコラボレートの設定

Revit でアップロードするビューやシートを指定します。

<u>操作説明</u>

- ① 「5-1_コラボレート設定前.rvt」を開きます。
- ② 「コラボレート」タブ>「モデルを管理」パネル>「パブリッシュ設定」をクリックします。

0.	🖻 🖥 🕥 🔹	· م	n - 🗧	• 10 · 1	A 🔂 • 🖓 🖪					Autode	esk Rev	vit 2017.2 -	01_sam	ple_コラポレ	一卜設定前
L.Z.	建築 構造	設備	挿入	注釈	解析 マス&外様	コラボレート 表示	管理	アドイ	ン 修正	E 📼 🕶					
B		23		-	アクティブなワーク	년ット: -	6	30	00						<u></u>
1815	Communicator	変更求	1770-	トリークセ	ット 🕼 非アクティブ	なワークセットをグレー表示	49,00	期	度新設を再ロード	目分のものすべてを放棄	腹壁を表示	イックアッフを	シラウトモデルを管理	がリッシュ設定	ELA
選択 ▼	通信				コラボレーションを管	理			同期 👻			モデル	を管理 👻		

 (3) 「3D ビュー[3D]」、「シート A104-基礎伏図」にチェックを入れ、「保存して閉じる」を クリックします。

R パブ!	ノッシュ	設定	8
セット	:	セット1	•
リスト	に表示:	モデル内のすべてのビューおよびシート	•
検索条	件:		
<u>°</u> [C) 🔳 논	すべて選択のも選択	しない
		平面図: 2FL	*
	Ē	平面図: SGL	_
		天井伏図: 1FL	
		天井伏図: 2FL	
	♠	立面図:北	
	♠	立面図: 南	
	♠	立面図: 東	-
	₫	立面図:西	
✓	1	3D ビュー: {3D}	
	ŝ	3D ビュー: STEP02-基礎	
v	5	シート: A104 - 基礎伏図	
	\$	断面図:断面図 2	
		断面図: 断面図 3	~
<< 7	プレビュ	- 保存して閉じる キャ	ンセル
			<u> </u>



5.2 A360 ヘアップロード

<u>操作説明</u>

- ① ブラウザで A360 を起動し、サインインします。
- ② 目的のプロジェクトフォルダを開き、ファイルをアップロードします。

🥌 A360			
ビン留め すべて 自分が所有者 自分と共有			プロジェクトを作成
名前 ▼	作成者	作成日	
Demo Project	A360 Autodesk	5月-31-2019	
Sample Project	MF	5月-31-2019	
Sample Project			
♠ ➤ Sample Project			
		<u>↑</u> アップロード 〜	+ 新規 ~ 📃 👪
名前 🔺	オーナー	► ファイル	サイズ 最終更新
ごみ箱		■ アセンブリ	
		😌 Dropbox から	







③ Revit で指定したビューとシートが表示されることを確認します。



Revit 施工図作成編

A360 Collaboration for Revit

2019年12月 第5版発行

発行 株式会社 M&F tecnica編集・作成 株式会社 M&F tecnica

〒136-0076 東京都江東区南砂 2-36-11 プライムタワー東陽町 9 階 https://www.mf-tecnica.com/ https://bim-deve.com

Copyright©2019 株式会社 M&F tecnica All Rights Reserved.

- * 記載されている会社名・製品名などは、各社商標および登録商標です。
- * 本文中には™および®マークは明記しておりません。
- * 本テキストからの無断複写・転載を禁じます。

