

CommandName	Shortcuts	Paths
モデル 線分; モデル線分; 境界線; 鉄筋線分	LI	作成>モデル; 作成>詳細; 作成>描画; 修正>描画; コンテキスト タブ>描画
コンポーネントを配置	CM	作成>モデル; 建築>構築; 構造>モデル; 設備>モデル
平行寸法	DI	注釈>寸法; 修正>計測; 作成>寸法; コンテキスト タブ>寸法; クイック アクセス ツールバー
文字	TX	注釈>文字; 作成>文字; クイック アクセス ツールバー
タイル ビュー	WT	表示>ウィンドウ
タイプ プロパティを一致させる	MA	修正>クリップボード
位置合わせ	AL	修正>修正
移動	MV	修正>修正
オフセット	OF	修正>修正
コピー	CO#CC	修正>修正
鏡像化 - 軸を選択	MM	修正>修正
回転	RO	修正>修正
鏡像化 - 軸を描画	DM	修正>修正
コーナーヘトリム/延長	TR	修正>修正
要素を分割	SL	修正>修正
固定解除	UP	修正>修正
削除	DE	修正>修正
ビューで非表示:要素を非表示	EH	修正>表示
ビューで非表示:カテゴリを非表示	VH	修正>表示
サーフェスを分割	//	コンテキスト タブ>分割
要素を 非表示解除	EU	コンテキスト タブ>非表示要素の一時表示
カテゴリを 非表示解除	VU	コンテキスト タブ>非表示要素の一時表示
非表示要素の一時表示 モードを切り替え	RH	コンテキスト タブ>非表示要素の一時表示; ビュー コントロール バー
要素を選択表示	HI	ビュー コントロール バー
上書きをオフ	SS	スナップ
カテゴリを選択表示	IC	ビュー コントロール バー
接線	ST	スナップ
一時的な非表示/選択表示をリセット	HR	ビュー コントロール バー
要素を非表示	HH	ビュー コントロール バー